

Happy Sprikelsday!

Dein Kindergeburtstag auf Hof Spikeltrix

Bevor wir richtig loslegen, gibt es erstmal Kaffee, Wasser, Apfelschorle und Omas hausgemachten, ofenwarmen Streuselkuchen. Mmh, lecker! Frisch gestärkt, begrüßen wir unseren legendären Eber Werner und füttern seine Verwandtschaft. Danach geht's direkt weiter mit vielen genialen Aktionen, wie Toben in der Strohburg, Auspowern auf dem Abenteuerspielplatz, einer abenteuerlichen Schatzsuche im Gelände. Im Sommer wird es spaßig im Wäldchen, im Winter gruselig bei einer Nachtwanderung. Und wer mag, kann den ganzen Tag mit unseren abgefahrenen Kettcars über den Hof heizen und die Schweine aufscheuchen ... ausnahmsweise.

So viel Action & Abenteuer macht natürlich eins: Hunger! Klar, dass ihr bei uns im Indianerdorf mit Bratwurst, Stockbrot vom Spieß/Fladenbrot, Wasser und Apfelschorle dann richtig was auf die Faust bekommt. Und wenn es regnet, wollt ihr wissen? Nichts leichter als das: Die Strohburg ist überdacht und zum Essen und Trinken gehen wir einfach unter die Arena, die Remise oder in unsere gemütlichen Blockhäuser. Also: Sagt uns Bescheid, wann ihr kommen wollt – und dem wohl saucoolsten Tag steht nix mehr im Weg!

Dauer: 3 Stunden

(Beginn 15.00, 16.00, 17.00 oder 18.00 Uhr)

- Eintreffen und Begrüßung
- Gemeinsames Kaffeetrinken (Kaffee, Apfelsaft, Wasser, hausgebackener Streuselkuchen nach Omas Rezept)
- Toben in der Strohburg bzw. Fahren mit den Kettcars
- Besuch bei Eber Werner
- Schatzsuche im Gelände (November bis Februar als Nachtwanderung)
- Spielen auf dem Abenteuerspielplatz (bei schlechtem Wetter in der Strohburg)
- Gemeinsames Essen
- Bei Regen findet die Bewirtung unter der Arena oder der Remise statt und im Winter in unseren beheizten Blockhäusern
- Verabschiedung

Bitte mitbringen:

- Festes Schuhwerk
- Wetterentsprechende Kleidung
- Bei kleinen Kindern evtl. Wechselwäsche
- Medikamente für Allergiker – spezielle Verpflegung selber mitbringen

Preise

10 Kinder
1 Aufsicht frei 357,00 €
jede weitere Person 29,70 €

Stand 2025